

Grado Ingeniería Informática. Asignaturas recomendables haber cursado antes de matricularse en otra.

Curso	Código	Asignatura	Asignatura que se recomienda haber cursado previamente
1er Curso	30200	Introducción a los computadores	
	30201	Fundamentos de administración de empresas	
	30202	Matemáticas 1	
	30203	Matemáticas 2	
	30204	Programación I	
	30205	Arquitectura y organización de computadores 1	Introducción a los Computadores.
	30206	Física y electrónica	
	30207	Estadística	
	30208	Matemática discreta	
	30209	Programación II	Programación I.
2º Curso	30210	Sistemas operativos	Arquitectura y Organización de Computadores 1 y Programación I.
	30211	Redes de computadores	Programación I, Programación II, cursar al mismo tiempo o haber superado Sistemas Operativos
	30212	Programación de sistemas concurrentes y distribuidos	Programación 1 y Programación II. Recomendable estar cursando Sistemas Operativos, Teoría de la Computación.
	30213	Estructuras de datos y algoritmos	Programación II y Matemática Discreta.
	30214	Programación I y Matemática Discreta	Programación I y Matemática Discreta.
	30215	Arquitectura y organización de computadores 2	Introducción a los Computadores y Arquitectura y Organización de Computadores 1.
	30216	Administración de sistemas	Redes de Computadores y Sistemas Operativos.
	30217	Interacción persona ordenador	Programación I y Programación II.
	30218	Tecnología de programación	Programación I, Programación II, Estructuras de datos y algoritmos, Programación de sistemas concurrentes y distribuidos.
	30219	Bases de datos	Programación I, Programación II, Estructuras de datos y algoritmos.
3er Curso	30220	Proyecto Hardware	Sistemas operativos, Redes de computadores, Organización de Computadores 1 y 2, Introducción a los Computadores, Ingeniería de Software.
	30221	Sistemas distribuidos	Redes de computadores, Sistemas Operativos, Programación de sistemas concurrentes y distribuidos.
	30222	Ingeniería Software	Programación I y II, Estructuras de datos y algoritmos, Tecnología de programación, Programación de sistemas concurrentes y distribuidos, Interacción persona-ordenador.
	30223	Inteligencia artificial	Programación I y II, Estructuras de datos y algoritmos, Tecnología de programación, Estructuras de datos y algoritmos, Sistemas distribuidos, Programación de sistemas concurrentes y distribuidos.
	30224	Sistemas de información	Bases de datos, Tecnología de la programación, Interacción persona-ordenador.
	30226	Proyecto Software	Haber superado los dos primeros cursos.
	30250	Bases de datos 2	Bases de datos, Programación II.
	30251	Sistemas de información 2	Sistemas de información.
30252	Tecnologías de la información en la empresa	Fundamentos de Administración de Empresas.	
4º Curso	30227	Seguridad informática	Administración de sistemas, Sistemas operativos, Redes de computadores, Sistemas distribuidos, Bases de datos, Programación.
	30239	Diseño y administración de redes	Redes de computadores.
	30246	Ingeniería web	Ingeniería del software, Proyecto software, Sistemas de información, Redes de computadores, Administración de sistemas, Sistemas distribuidos.
	30253	Almacenes y minería de datos	Sistemas de información, Bases de datos.
	30254	Sistemas legados	Sistemas de información, Ingeniería del Software, Programación I y II, Sistemas operativos.
	30255	Sistemas de ayuda a la toma de decisiones	Sistemas de información 2, Bases de datos 2, Tecnologías de la información en la empresa, Inteligencia artificial.
	30256	Sistemas y tecnologías web	Haber superado los tres primeros cursos
	30257	Administración de sistemas 2	Sistemas distribuidos, Administración de sistemas, Redes de computadores, Sistemas Operativos.
	30258	Diseño centrado en el usuario. Diseño para la multimedia	Programación I y II, Tecnología de programación, Ingeniería del software, Interacción persona-ordenador.
	30264	Comercio electrónico	Sistemas de información 2.
30267	Prevención de riesgos laborales aplicada a la ingeniería		

